

Schaakclub Heerenveen – Bekerreglement 2024/25

Artikel 1 – Doel

De Schaakclub Heerenveen (SC Heerenveen) organiseert jaarlijks een bekertoernooi voor leden van de schaakclub. Het bekertoernooi heeft als doel om naast de gebruikelijke interne competitie ook een ander soort interne competitie te spelen. Een competitie met een beperkt aantal rondes zodat deze ook toegankelijk is voor leden, die minder vaak de mogelijkheid hebben om op de club te komen. De organisatie van de bekercompetitie is in handen van de bekercompetitie leider, in correspondentie met het bestuur.

Artikel 2 – Voorwaarden tot deelname

Alle leden van de SC Heerenveen zijn gerechtigd tot deelname.

Artikel 3 – Aanmelding

Een ieder die op de bekeravond 1 voor 19:45 aanwezig is, doet mee aan het bekertoernooi. Indien een lid er niet zeker van is op tijd aanwezig te zijn, maar wel mee wil doen, dan moet dit vooraf gemeld worden bij de competitieleider. Op deze manier kunnen de namen van de leden opgenomen kunnen worden bij de loting.

Artikel 4 – Systeem en speeldagen

Er zal gespeeld worden in een afvalsystem in vijf rondes. De partijen worden verspreid over drie of vier speelavonden. De datum van bekeravond 1 zal door het bestuur worden vastgesteld. De datum van de overige bekeravonden zal in overleg van de resterende spelers en de competitieleiding worden vastgesteld.

Artikel 5 - Loting

1 – Data van de loting

De loting vindt plaats op bekeravond 1, voorafgaand aan de partijen.

2 – Procedure

Eerste ronde: Indien er een oneven aantal leden aanwezig zijn, zal er als eerste een speler worden aangewezen die een bye krijgt. Deze speler zal later op de avond alsnog spelen in de tweede ronde en geldt daarin als “winnaar partij 1.” De overige spelers zullen worden ingedeeld voor de eerste ronde. De volgorde is achtereenvolgens: wit partij 1, zwart partij 1, wit partij 2, etc. Deze loting legt de rest van het schema vast.

Overige rondes: De winnaar van partij 1 uit de eerste ronde speelt tegen de winnaar van partij 2, etc.

3 – Oneven aantal spelers

Als er in enige ronde sprake is van een oneven aantal spelers, dan krijgt de winnaar van de laatst genoemde partij uit de voorgaande ronde een bye. De betreffende speler wordt genoteerd als “winnaar partij 1” van de ronde waarin de speler de bye kreeg. Dit zorgt ervoor dat een speler in principe niet meer dan 1 bye kan krijgen tijdens het toernooi.

4 – Kleurbepaling

Vanaf de tweede ronde wordt de kleurbepaling bepaald door het *kleursaldo*. Het kleursaldo wordt berekend door het aantal keer dat een speler in de reguliere bekerpartij met zwart speelde te verminderen met het aantal keer dat hij met wit speelde. De speler met het hoogste kleursaldo

speelt met wit. Als beide spelers hetzelfde kleursaldo hebben, speelt de eerst genoemde speler met wit.

Artikel 6 – Speeltempo

1 – regulier tempo

Indien beide spelers op een avond één speelronde spelen, wordt het reguliere tempo gehanteerd. De partijen wordt ingedeeld in vier categorieën aan de hand van het ratingsverschil tussen beide spelers. Aan de categorieën zijn verschillende speeltempo verbonden.

Categorie A – Ratingverschil kleiner dan 100 punten

Beide spelers krijgen 90 minuten bedenktijd.

Categorie B – Ratingverschil van 100 tot 200 punten

De speler met de lagere rating krijgt 120 minuten bedenktijd, de speler met de hogere rating krijgt 60 minuten bedenktijd.

Categorie C – Ratingverschil van 200 tot 300 punten

De speler met de lagere rating krijgt 120 minuten bedenktijd, de speler met de hogere rating krijgt 30 minuten bedenktijd.

Categorie D – Ratingverschil groter dan 300 punten

De speler met de lagere rating krijgt 120 minuten bedenktijd, de speler met de hogere rating krijgt 15 minuten bedenktijd.

2 – versneld tempo

Indien er twee partijen op een avond gespeeld worden, wordt er gebruik gemaakt van een versneld tempo, met dezelfde categorie-indeling. De versnelde tempi zijn:

Categorie A – 50 minuten voor beide spelers

Categorie B – 70 minuten voor de lagere rating, 35 minuten voor de hogere rating

Categorie C – 80 minuten voor de lagere rating, 20 minuten voor de hogere rating

Categorie D – 90 minuten voor de lagere rating, 15 minuten voor de hogere rating

Artikel 7 – Bepalen van de winnaar in geval van remise

Bij een remise in de wedstrijdcategoryën B, C en D, zoals benoemd in artikel 8, wordt de speler met de lagere rating als winnaar aangewezen.

Bij een remise in wedstrijdcategory A, volgt een snelschaakpartij met 5 minuten bedenktijd voor beide spelers, met verwisselde kleuren. Indien ook de snelschaakpartij wordt geremiseerd, wordt er opnieuw van kleur gewisseld en volgt er opnieuw een snelschaakpartij met 6 minuten bedenktijd voor wit en 5 minuten bedenktijd voor zwart. Bij een nieuwe remise wordt zwart als winnaar aangewezen.

Artikel 8 – Noteren van zetten

Elke speler is verplicht zijn of haar zetten te noteren. De notatieplicht vervalt voor een speler zodra zijn bedenktijd onder de vijf minuten is gekomen.

Artikel 9 – Onvoorziene gevallen

In onvoorziene gevallen geldt zo mogelijk het competitierglement van de SC Heerenveen. In alle overige gevallen beslist de competitieleider, in overleg met de deelnemers.

Bijlage 1:

Voorgaande bekerwinnaars:

2023-2024 Arjen Pragt

2022-2023 Arjen Pragt

2021-2022 Jos Dekker

2020-2021 afgebroken

2019-2020 Ferdi van Bavel

2018-2019 Arjen Pragt

2017-2018 Wouter van de Griendt

2016-2017 Jan Bosma

Bijlage 2: Instellen van de klok

A – Instellen van de DGT 3000

1. Zet de klok op optie 26 en druk op ►.
2. Druk op + totdat "TIME" knippert. Druk op ►.
3. Er vanuit gaande dat de zwartspeler de klok aan de a-kant plaatst, wordt als eerste de beginbedenktijd voor de witspeler ingevoerd.
4. Voer het aantal uren (via de + en - knoppen) in en druk op ►.
5. Voer het aantal tientallen minuten in, en druk op ►.
6. Voer het aantal minuten in, druk drie keer op ►.
7. Stel nu de begintijd voor de zwartspeler in.
8. Voer het aantal uren in en druk op ►.
9. Voer het aantal tientallen minuten in, en druk op ►.
10. Voer het aantal minuten in, druk drie keer op ►.

Opmerking: Mocht er tijdens het instellen een fout zijn gemaakt, dan kan de ◀-knop worden gebruikt om terug te gaan.

Controleren of de klok juist is ingesteld:

Op het scherm moeten nu de volgende cijfers te zien zijn:

Regulier tempo:

- 2:00.00 (speler met lagere rating)
- 1:30.00 (beide spelers in cat. A)
- 1:00.00 (speler met hogere rating in cat. B)
- 0:30.00 (speler met hogere rating in cat. C)
- 0:15.00 (speler met hogere rating in cat. D)

Versneld tempo:

- 1:30.00 (speler met lagere rating in Cat. D)
- 1:20.00 (speler met lagere rating in Cat. C)
- 1:10.00 (speler met lagere rating in Cat. B)
- 0:50.00 (beide spelers in cat. A)
- 0:35.00 (speler met hogere rating in Cat. B)
- 0:20.00 (speler met hogere rating in Cat. C)
- 0:15.00 (speler met hogere rating in Cat. D)

B – Instellen van de DGT 2000

1. Selecteer optie 3, door middel van de +1 knop en druk op OK.
2. Er vanuit gaande dat de zwartspeler de klok aan de a-kant plaatst, wordt als eerste de beginbedenktijd voor de witspeler ingevoerd.
3. Achtereenvolgens wordt gevraagd om het aantal uren, tientallen minuten en minuten beginbedenktijd voor de wit speler. Druk steeds op OK om de instelling te bevestiging.
4. Stel nu het de beginbedenktijd voor de zwartspeler in. Opnieuw eerst het aantal uur, het aantal tientallen minuten en het aantal minuten.

Opmerking: Mocht er tijdens het instellen een fout zijn gemaakt, ga dan verder met instellen en doorloop de stappen opnieuw. Op deze manier blijven alles behouden wat wel al goed was ingesteld. Druk op start zodra alles juist is ingesteld.

Controleren of de klok juist is ingesteld:

Op de klok moeten de volgende cijfers staan:

Regulier tempo:

- 2:00 (speler met lagere rating)
- 1:30 (beide spelers in cat. A)
- 1:00 (speler met hogere rating in cat. B)
- 0:30 (speler met hogere rating in cat. C)
- 15.00 (speler met hogere rating in cat. D)

Versneld tempo:

- 1:30 (speler met lagere rating in Cat. D)
- 1:20 (speler met lagere rating in Cat. C)
- 1:10 (speler met lagere rating in Cat. B)
- 0:50 (beide spelers in cat. A)
- 0:35 (speler met hogere rating in Cat. B)
- 20.00 (speler met hogere rating in Cat. C)
- 15.00 (speler met hogere rating in Cat. D)